



YILMAZ ERDOĞAN

cg artist, instructor

İŞ TECRÜBELERİ

2000 - 2002	Life Agency Graphic Designer
2003 - 2006	Moon Digital Media Agency Graphic Designer & Video Editor
2008 - 2010	Graficreate Design Workshop CG Artist & Graphic Designer
2011 - 2013	Han Expo A.Ş. CG Artis & Graphic designer
2013 - 2015	Umut Bilişim Tek. Akademisi Maya, 3ds Max instructor
2014 - 2015	Bilişim Eğitim Merkezi 3ds Max instructor
2014 - 2016	Kariyer Mimarı Bilişim Tek. Akademisi 3ds Max instructor
2017 - 2018	Yapıcı Agency CG Artis & Graphic designer
2013 - 2019	Başarı Noktası Bilişim Tek. Akademisi Maya, 3ds Max instructor
2014 - 2019	İSMEK Hayat Boyu Öğrenme Merkezi Maya, ZBrush, 3ds Max and Graphic design instructor
2017 - 2019	Masterkey CG Artis & instructor
2019 - 2022	İstinye Üniversitesi Bilgisayar Destekli Tasarım ve Animasyon Programı (MYO) Dijital Oyun Tasarımı (Lisans) Instructor
2021 - 2022	İstinye Üniversitesi Game Lab Manager
2021 - 2022	Öğretmen Akademileri (İstanbul İl Millî Eğitim Müdürlüğü) Instructor (3d Modelleme ve Doku Kaplama)
2021 - 2022	VM COMPANY CG Artist

Programlar

ZBRUSH

MAYA

BLENDER

3DS MAX

MARVELOUS DESIGNER

SUBSTANCE PAINTER

KEYSHOT

LUMION

MARMOSET TOOLBAG

PHOTOSHOP

ILLUSTRATOR

INDESIGN

VERDİĞİ DERSLER

3 Boyutlu Modelleme ve Doku Kaplama I-II
Organik Modelleme I-II
3 Boyutlu Oyun Modeli Tasarlama
Karakter ve Konsept tasarımı
3 Boyutlu Mekan ve Çevre Tasarımı
3 Boyutlu Dijital Boyama
3 Boyutlu Işık ve Renk
Bilgisayarlı 3B Karakter Animasyonu
Endüstriyel ve Mimari Modelleme
Bilgisayar Destekli Grafik Tasarım I-II

EĞİTİM BİLGİLERİ

Beykent Üniversitesi
Grafik Tasarım - MYO

Yeni Yüzyıl Üniversitesi
Görsel İletişim Tasarım - Lisans

Arel Üniversitesi
Grafik Tasarım - Yüksek Lisans